Guilherme Monteiro

Backend & Systems Engineer · Tech Lead

euguigom@gmail.com · gui.cybercodebr.com · github.com/guicybercode · linkedin.com/in/guicybercode

RESUMO

Engenheiro de software com mais de 3 anos de experiência em backend de alta performance, infraestrutura Linux e IA local. Tech Lead na aiiaLabs, onde lidero um time de 8 desenvolvedores e respondo por arquitetura, deploy e segurança de serviços em produção — promovido a Tech Lead três meses após entrar. Trabalho principalmente com Rust, Go e Python, com forte interesse em sistemas de baixo nível: desenvolvi do zero um emulador de terminal em Rust (Kokuban) e fiz iniciação científica sobre o kernel Linux no IME-USP. Treino e faço fine-tuning de LLMs para casos de uso específicos, na aiiaLabs e em projetos pessoais. Contribuidor de Ollama, NixOS, Fedora e Qwen.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

aiiaLabs — Tech Lead jan/2026 – presente

- Lidero um time de 8 desenvolvedores, definindo arquitetura e stack dos serviços backend em servidores Linux de produção.
- Conduzo code reviews com foco em qualidade, segurança e redução de débito técnico.
- Planejo deploys com monitoramento e rollback automatizado; alinhamento técnico com stakeholders.
- Fine-tuning e adaptação de LLMs para casos de uso internos, servidos localmente (Ollama/llama.cpp).

Rust · Go · Python · Linux · Docker · Kubernetes · AWS · Azure

aiiaLabs — Engenheiro de Software out/2025 – jan/2026

- Deploy de serviços, configuração de rede e hardening (HTTPS, firewall) em SUSE Linux.
- Desenvolvimento de serviços backend em Rust, Python e C++; documentação de deploy e ambientes.

Qualcomm — Edge AI Developer (Estágio) jul/2025 – ago/2025

- Pipeline de classificação de imagem em tempo real em C++ com ONNX Runtime, 100% offline em NPU Snapdragon (Hexagon DSP) com quantização INT8.
- Participação no Qualcomm Edge AI Hackathon.

Sgaria Tech — Engenheiro de Software jan/2024 – out/2024

- Desenvolvimento de aplicações web com Ruby on Rails, Hanami, PHP e JavaScript.
- Administração de servidor Ubuntu: deploy, domínios e DNS.
- Tradução da plataforma para inglês e colaboração remota com time coreano.

Assistência com Foco — Desenvolvedor de Software Júnior fev/2022 – mar/2023

- Automação de processos internos e integrações com SAP Hybris para atendimento e chamados de manutenção.
- Scripts e ferramentas internas de gestão de dados, reduzindo o trabalho manual da equipe.

Itaú Unibanco — Estágio dez/2020 – set/2021

- Automação em Python, por iniciativa própria, que eliminou tarefas manuais repetitivas do time.

PROJETOS

Kokuban — emulador de terminal em Rust (do zero) maio/2025 – presente

- Terminal nativo para Linux e macOS com parser VT/ANSI, grid de terminal e gerenciamento de PTY implementados do zero.
- Renderização por GPU via Metal no macOS e por software no Linux; suporte a imagens inline.

Rust · Metal · PTY · VT/ANSI · github.com/guicybercode/kokuban.rs

OPEN SOURCE

Ollama mar/2026 – ago/2026

- PRs aceitos de otimização de alocação de memória GPU em Apple Silicon (~15% menos overhead de VRAM em chips M-series).
- Correções na especificação OpenAPI, revisão de código em Go e triagem de issues.

NixOS jun/2025 – presente

- Manutenção de pacotes e módulos, com documentação em português, coreano e italiano.
- Configuração declarativa de ambientes de IA/LLM com CUDA e Ollama para produção.

Fedora Project nov/2023 – mar/2026

- Tradução PT-BR (Weblate), documentação e empacotamento, seguindo o fluxo upstream completo (Git, Bugzilla, Bodhi).

Qwen (Alibaba Cloud) mar/2026 – presente

- Suporte multilíngue, integrações de ferramentas e documentação para comunidades não anglófonas.

COMUNIDADE & ATIVIDADES ACADÊMICAS

Omarchy Brasil — criador e organizador jul/2026 – presente

- Série de encontros sobre Omarchy, Hyprland e workflow Linux para desenvolvedores, transmitida no YouTube.
- 4 edições até agora; a primeira reuniu 500 inscritos e 2 mil visualizações. Edição #003: "Omarchy + Nix: Do Código ao Sistema".

Professor Assistente — IFSP / aiiaLabs 2025 – presente

- Aulas e palestras introdutórias de IA, Cálculo 1 e Álgebra Linear.

Iniciação Científica — IME-USP

- Pesquisa sobre internals do kernel Linux e sistemas operacionais.

Hackathons

- **Vencedor** — IBM Z Day Hackathon 2025.
- **Organizador** — Hackathon Rust Online (maio/2025): 45 participantes, prêmio de USD 500.
- **Organizador e jurado** — Hackathon FMU (2025): concepção do desafio a partir de um problema real; avaliação dos projetos ao longo de 3 dias.

FORMAÇÃO

IFSP — Bacharelado em Sistemas de Informação fev/2023 – ago/2026

Concluído — colação de grau pendente.

FIAP — Cibersegurança (Certificado de Qualificação Profissional) em andamento

USP — Formação complementar em Educação Inclusiva e IA ago/2025 – nov/2025

CERTIFICAÇÕES

RHCSA (Red Hat Certified System Administrator) · CCNA (Cisco Certified Network Associate)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens principais: Rust, Go, Python, C, C++

Também: TypeScript, PHP, Ruby, Elixir, Zig

Sistemas: kernel Linux, emulação de terminal (VT/ANSI, PTY), Metal

Infra/Cloud: Linux (SUSE, Fedora, NixOS), FreeBSD, Docker, Kubernetes, AWS, Azure

IA/LLM: Ollama, llama.cpp, ONNX Runtime, CUDA, RAG, fine-tuning de LLMs, quantização INT8

Dados: PostgreSQL, Redis, MySQL, Supabase

Web/APIs: REST, OpenAPI, FastAPI, Node.js

Segurança: hardening, auditoria de sistema, análise de processos via /proc, HTTPS/TLS

IDIOMAS

Português (nativo) · Inglês (fluente) · Coreano (avançado) · Mandarim (iniciante)